**¿Qué es un algoritmo?**

Es una secuencia de pasos sin repetir que conducen a la solución de cualquier problema.

**¿Qué es un pseudocódigo?**

Es la forma de escribir los pasos que van a realizar un programa de la manera más cercana al lenguaje de programación.

**¿Qué es un diagrama de flujo?**

Es un método grafico de cómo se resuelve un problema de modo ordenado.

**Figuras que componen un diagrama de flujo**.

**Circulo:** Representa el comienzo y el final de un diagrama de flujo.

**Trapezoide:** Entrada y/o salida de datos.

**Rectángulo:** Proceso de cualquier tipo de operación.

**Rombo:** Operación lógica o comparación de un dato.

**Tipos de algoritmos:**

**Paralelo:** Es un algoritmo que puede ser ejecutado al mismo tiempo en varios procesadores, para llegar a un resultado final.

**Probabilístico:** Es un algoritmo que otorga resultados al azar, con los mismos datos ingresados por el usuario.

**Metaheurístico:** Este tipo de algoritmo se usa cuando los convencionales no son efectivos a la hora de resolver grandes problemas y se tiene que encontrar más allá de una solución.

**Divide y Vencerás:** Dividir el problema grande en problemas pequeños y solucionarlo por separado.

**Dinámico:** Resolver problemas a través de combinaciones a subproblemas.

**Determinista:** si se conoce la entrada del algoritmo siempre producirá la misma salida.

**Voraz**: consiste en elegir la opción óptima en cada paso local con la esperanza de llegar a una solución óptima.

**Vuelta Atrás:** en la búsqueda de una solución se va volviendo a un punto atrás para probar distintas alternativas.

**Ordenamiento por Casilleros:** distribuye todos los elementos a ordenar entre un número finito de casilleros.

**Método de Ordenamiento de Burbuja:** funciona revisando cada elemento de la lista que va a ser ordenada con el siguiente, intercambiándolos de posición si están en el orden equivocado. Es necesario revisar varias veces toda la lista hasta que no se necesiten más intercambios, lo cual significa que la lista está ordenada.

**Método ordenamiento de burbuja bidireccional:** La manera de trabajar de este algoritmo es ir ordenando al mismo tiempo por los dos extremos del vector.